

RPGeeks





RPGeeks



Forgotten Tales



Jocul **Forgotten Tales** este un joc de PC cu tematică medievală de tip CO-OP RPG, axat pe progresul jucătorului, în care tu și prietenii tăi sunteți eroii care trebuie să lupte cu minionii vrăjitorului Lazarus Le Fey în timp ce vă îmbunătățiți armura, colecționați cele mai impresionante animale și deveniți cel mai puternic din regat.

Unique Selling Proposition:

Jocul se remarcă prin mecanicile de bază unice, care oferă atât o experiență antrenantă, cât și un combat rewarding, dar păstrând flow-ul casual.



Poveste

- There are two realms in the universe: **Vox** and **Rex**. Vox is the realm of mortals created by gods who reside in Rex and watch over people and keep balance. Vox not only refers to the realm of mortals but also the planet on which they live because scholars and humans only know of the existence of this planet surrounded by celestial bodies owned by the gods: “Just as the Sun and the Moon, we are a precious gem on the beautiful adornment we call Universe” – it is said that the whole Universe is a grandiose gift from the God of Men(aka protection, courage, strength, fortune) to the Goddess of Women (aka love, fertility, beauty, passion)
- The game takes place on the continent of **Paxis** (Pax - Latin for peace). There are other continents on the planet but should only be briefly mentioned or part of expansions.
- Paxis is said to be a land of ultimate balance and peace as it is watched over by the three Gods of Combat (God of Archery and Focus, God of Battle and Bravery and God of Magic and Wisdom) and ruled over by the royal family of elves **Le Fey**. These three gods are the sons of the God of Men and Goddess of Women. As many of their brothers, they are tasked with taking care of the mortals. There are other lesser Gods worshipped in Paxis and others that are worshipped on other continents and regions.
- Wars, battles and conflicts do happen in Paxis, but compared to other regions, there's only a small number of these and even so, these have little effect on the population: no genocides, no famine, no plagues. Besides, a great variety of races coexist in equality.



1.2. Scop:

Obținerea celor mai bune armuri, a celei mai mari case, a celor mai rare și mai scumpe pets și devenirea playerului de top de pe server.





1.3. Entități:

- **Personajul principal:** masculin sau feminin, aparținând uneia dintre cele trei clase (mage, arcaș sau războinic)
- **Companion:** specific fiecărei clase
- **NPC:** personaje care îți oferă quest-uri, care vând/cumpără obiecte
- **Inamici:**
 1. lesser mobs - cu un atac basic și o abilitate, care pot fi uciși în timp scurt
 2. mini-bosses - cu un atac basic și 2 (sau mai multe) abilități, răspândiți pe hartă
 3. bosses — inamicul suprem al unei hărți, care necesita mai mulți jucători pentru a fi învins
- **Mediu:** Zone medievale și pline de monștrii



1.4. Acțiuni

1.4.1. Mișcare:

- Deplasare: W A S D
- Jump: space
- Pets: F1, F2, F3
- Rotate camera, zoom: mouse, mouse-scroll
- Sprint: Shift
- Chat: T
- Inventory: I
- Interact with NPCs & pickup items: E

1.4.2. Combat:

Basic attack - atac automat, la un interval de timp, targeted, cu un range limitat în funcție de clasă, sau AOE geometric hits based on class

Abilitate pasiva - Efect special pe o clasă basic attack (ex. efect de slow, etc.)

Abilitate activa 1 - abilitate ofensiva în funcție de clasă

Abilitate activa 2 - utility care să poată interacționa atât cu jucătorul, cât și cu coechipierii (ex. un party-wide buff, un efect care poate fi aplicat pe orice jucător din party, etc)

Abilitate activa 3 - “Ultimate” - abilitate heavy-hitter, foarte puternică, cu o animație mai flashy și un cooldown lung

1.4.3. Interacțiuni cu NPC:

Acceptare de quest-uri, completarea lor pentru rewards

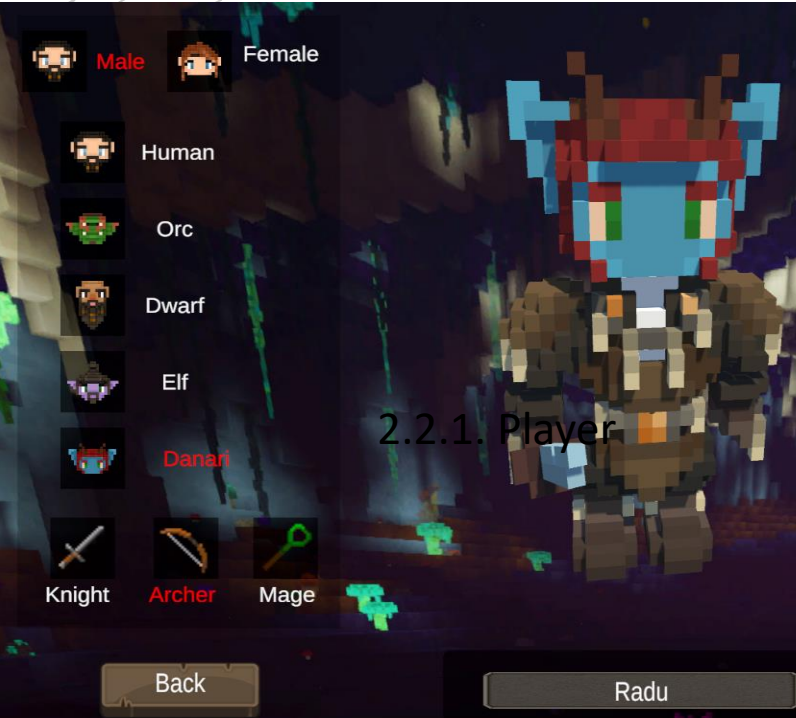
Cumpărarea obiectelor de la shop cu în-game currency, vinderea obiectelor din inventar pentru în-game currency





2.1. Tip de joc

- Vedere care definește lumea și simțul jocului: din spate, third-person
- Multiplayer la scară medie - Server bazat pe o populație medie pentru o senzație relaxată și o progresie orientată spre distracție, flow casual.
- Co-Op - Adunați-vă prietenii, formați o echipă și deveniți cei mai puternici cavaleri care au fost văzuți vreodată sau conduceți piața subterană și aveți grijă de afacerile murdare.
- RPG - Sisteme progresive de lungă durată.



Player

2.2.1. Player

2.2. Aspect - Voxel:



Multi - Player





Mecanici

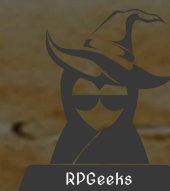
Fiecare jucător trebuie să aleagă una dintre cele 3 clase (warrior, mage, arcaș), împreună cu sexul lor (masculin / feminine) și rasa (una dintre cele 5).

Sistemul de loot este orientat spre drop-uri, dar permite și tranzacțiile cu prietenii dvs.

Temnițele vă vor testa puterea și camaraderia.

Simțiți nevoia de propriul spațiu? Închiriați sau cumpărați una dintre camerele / casele personale sau seifurile bancare pentru nevoile dvs. personale, oricare ar fi acestea.

Simtindu-vă singur uneori, prietenii dvs. sunt ocupați? De ce să nu vă bucurați de compania unui animal de companie foarte drăguț, poate fi o pisica, un câine sau chiar o pasare puternică.



Plan de Marketing

Elemente diferențiatore:

- Pets - you can pet the dog & cat
- Party oriented
- Zone care detectează numărul de playeri pentru balansarea dificultății și a numărului de inamici
- Evenimente - blood moon, cursed night, lucky day (bonus XP & drops)
- Grafică voxel, friendly
- RPG casual feel

Audiență:

- Jucători casual, nu foarte competitivi, care apreciază lucrul în echipă
- Vârstă: 9+
- Platformă: PC

Venituri:

- Skins
- Change specialization (heavy archer -> light archer)
- In-game gems for buying premium stuff - only cosmetic purpose, no extra advantage

